

### Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Архитектурное материаловедение						
Формируемые компетенции	ОПК4						
Задачи дисциплины	<p>- освоение основ архитектурного материаловедения и изучение основных свойств, характеристик и классификаций материалов;</p> <p>- формирование навыка лабораторных исследований по изучению свойств архитектурных и строительных материалов и знакомство с прикладными аспектами архитектурного материаловедения;</p> <p>- овладение основными методами и принципами выбора отделочных и строительных материалов, с учетом их строительно-технических, эстетических и других характеристик для обеспечения требований экологической и пожарной безопасности, как самой архитектурной среды, так и функционального и архитектурного;</p> <p>- освоение элементов профессионального языка, технических основ формирования нормативной базы, базирующихся на достижениях и современных технологиях;</p> <p>- исследование современных требований к жизнеобеспечению человека в жилых, общественных и производственных зданиях;</p> <p>- понимание роли и ответственности специалиста по созданию компонентов городской среды на уровне современных требований общества, развития культуры, строительных технологий и нормативной базы.</p>						
Основные разделы / темы дисциплины	<p><b>Раздел 1 Основы архитектурного материаловедения:</b> Основные свойства строительных материалов, Отделочные материалы из природного и искусственного камня, Отделочные материалы и изделия из древесины, Изучение строения и текстуры древесины, Керамические отделочные материалы и изделия, Стекло и декоративно-отделочные материалы на его основе</p> <p><b>Раздел 2 Строительные материалы в архитектурном творчестве:</b> Методические основы рационального выбора строительных материалов.</p>						
Форма промежуточной аттестации	Зачет с оценкой						
Общая трудоемкость дисциплины	3 зач. ед., 108 акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	Промежуточная аттестация, ч	Всего за семестр, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
3	12		12	84	-	108	